



Bamberg / Voll- bzw. Teilzeit

Software Tester (w/m/d) in Voll-/Teilzeit

PERBILITY entwickelt mit HELIX ein ultraflexibles webbasiertes Datenbank- und Prozessmanagementsystem, das Geschäftsprozesse von Unternehmen jeder Größe und aus jeder Branche abbildet.

Deine Herausforderungen

Du führst in unserem agil arbeitenden Team manuelle Tests zu Konfigurationen unserer umfangreichen webbasierten HR-Software durch und unterstützt uns bei den Volltests vor den Releases.

In enger Zusammenarbeit mit der Anwendungsentwicklung testest du neue Features, prüfst deren Dokumentation und erstellst Tickets zu jeglichen Abweichungen.

Testszenarien werden von dir eigenverantwortlich definiert, umgesetzt und im Testplan festgehalten.

Die agile Softwareentwicklung mit Scrum sowie die Arbeit mit Produkten von Atlassian (Jira, Confluence, etc.) gehören zu deinem Arbeitsalltag.

Dein Profil

Du bist motiviert, unsere Software auf Herz und Nieren zu testen und Dich mit Webanwendungen und Browsern auseinanderzusetzen.

Du hast eine Ausbildung absolviert, ein Studium abgeschlossen oder einige Jahre Berufserfahrung. Vielleicht kommst du sogar aus dem Bereich Personalmanagement, Organisationsentwicklung oder Buchhaltung. Und wenn nicht: Quereinsteiger sind ausdrücklich erwünscht!

Auch ein ISTQB-Zertifikat ist willkommen, aber kein Muss.

Du findest agiles Arbeiten nach Scrum spannend und hast ein Faible für neue Technologien.

Ausgeprägte Deutschkenntnisse runden Dein Profil ab.

Warum PERBILITY?

Bei uns erwartet dich eine stimmige Balance aus Work und Life, ein sicherer Arbeitsplatz mit flexibler Zeiteinteilung, eine kreative Atmosphäre in einem jungen Team und eigenverantwortliches Handeln. Genieße auf unserer Dachterrasse inklusive Webergrill, sowie Eistruhe (im Sommer) und Kaffee satt, eine Pause vom Arbeitsalltag. Du kannst mit deiner Familie in den Basketball VIP Bereich, wir haben einen gefüllten Bierkühlschrank und die wahrscheinlich attraktivsten Büros Bambergs.

Interessiert?

www.perbility.de
0951 - 408 331 112